

///24STUDIO

CURSOS

RHINOCEROS 4.0 y ILUMINACIÓN VRAY
INFOGRAFÍA IMÁGEN ARQUITECTÓNICA

RHINOCEROS 4.0 y ILUMINACIÓN VRAY

PROFESOR TITULAR

José Troya García
Arquitecto por la U.P.M.

Master en infografía arquitectónica por la U.P.M.
Especialista en iluminación avanzada con Vray por Escuela profesional de Autodesk C.I.C.E.

EL CURSO

El curso esta destinado principalmente a arquitectos, escenógrafos y diseñadores de interiores. Se centra en el modelado a partir de curvas NURBS y producción de imágenes infográficas.

No supone tener que conocer previamente el programa.

La principal diferencia de RHINOCEROS frente a otros programas de modelado, es su vinculación directa con el entorno CAD.

Frente a otros programas de malla, Rhinoceros permite trabajar con geometría NURBS que posteriormente podemos convertir a malla. Esto supone un modelado preciso de superficies regladas a partir de una base vectorial definida.

Se organiza en tres bloques:

- 1/ Modelado
- 2/ Materiales
- 3/ Iluminación avanzada

MODELADO 3D

Operaciones de transformación Libre:

- Mover, Copiar, Girar, Matriz, Escalar y Equidistancia
- Sólidos primitivos, Extrusiones rectas, Extrusiones con recorrido, Booleanas, Superficies de Revolución y Geometría de malla
- Geometría curvas NURBS:
 - Superficie a partir de una sección a lo largo de un eje
 - Superficie a partir de una sección a lo largo de dos ejes variables
 - Superficie a partir de secciones variables a lo largo de dos ejes variables
 - Superficie de parche definida por 4 curvas no planares
 - Superficie de transición entre dos secciones. Valores de ajustes
- Estructura isoparamétrica de una superficie, Estructura alámbrica y Isocurvas de tensión estructural
- Generación a partir del modelo 3d de plantas-alzados vectoriales
- Proyección de curvas sobre superficies no planares

MATERIALES

- Crear un material
- Biblioteca de Materiales.
- Materiales semitransparentes: Brillo, Transparencia y Reflejo
- Materiales avanzados Vray tipo maqueta: Motor de Render Vray

ILUMINACIÓN
AVANZADA

- Iluminación sobre escenas interiores y exteriores
- Tipos de iluminación: Manual y Vray
- Vray: iluminación avanzada.

El motor de render Vray calcula la luz real de la escena con un cálculo exacto del rebote primario y rebote secundario de la luz. Permite imágenes con un alto nivel de realismo.

- Parámetros de Vray. Cálculo de Rebote de la luz.

* Para la realización del curso el alumno trabajará con su portátil, en el cual se procederá a la instalación del programa, el primer día del curso. En caso de no disponer de equipo de trabajo mandar un e-mail a para la reserva de equipo.

RHINOCEROS 4.0 y ILUMINACIÓN VRAY

PRECIO DEL CURSO **240€**

Se incluyen dos DVDs, con la siguiente información:

· DVD1

Programa Vray 4.0 (30 day trial programme)
Demo con los plugings de VRay y Crazybump
Tutoriales personales del curso

· DVD2

Bibliotecas de materiales, texturas, vegetación
Galería de Modelos
Biblioteca de modelos 3d_Archimodels

HORARIO

www.24studio.es
(ver calendario en la web)

20 horas lectivas

RESERVA DE PLAZA

Para la reserva de la plaza se debe de dejar una señal por ingreso o por transferencia de **50€ ****

Será necesario traer el justificante del ingreso de la reserva de plaza.

DATOS BANCARIOS

Caja de Arquitectos

Número cuenta: 3183 - 2800 -19 - 0000744868

Concepto de ingreso: Rhinoceros - Batres
indicar también el mes para el que se realiza la inscripción

**** El resto del importe del curso (190€) se abonara el primer día del curso.
Los alumnos que ya hayan cursado alguno de nuestros cursos, recibirán un
descuento del 15% sobre el importe total del curso.**

*** Una vez realizada la reserva, es importante, la escritura de un correo electrónico a info@24studio.es, confirmando que la reserva se ha realizado, así como el curso y el teléfono. También si se dispondrá de equipo propio para la realización del curso.

Para más información, contacta con:

· Jose Troya

t. +34 665 469 025 /

t. +34 660 159 299

info@24studio.es
